

TEAM-NR.: 1

ACHTUNG: Bei den Aufgaben 1, 2 und 3 muss jedes Teammitglied mindestens einmal teilnehmen!

Aufgabe 1

Für ein gutes Zusammenspiel im Team ist Konzentration gefragt. Wer schafft es am schnellsten den Ball durch den Kunststoffschlauch zu befördern? **Jedes Team bekommt 2 Schläuche und 2 Teammitglieder haben jeweils 1 Versuch. Beide Ergebnisse werden gewertet!**

Name: _____ Zeit: _____ Name: _____ Zeit: _____

Gesamtzeit: _____

Aufgabe 2

Bei Wettbewerben gibt es schnell Kritik, wenn der PIC den Marker nicht nahe genug zum Ziel wirft. Zeigt, wie gut ihr es macht und trifft in die Ringe! **Jedes Team bekommt 5 Marker und 2 Teammitglieder haben jeweils 1 Versuch mit 5 Markern. Beide Ergebnisse werden gewertet! Jedes Teammitglied hat 2 Probewürfe.**

Name: _____

1. Wurf	2. Wurf	3. Wurf	4. Wurf	5. Wurf	Summe
---------	---------	---------	---------	---------	-------

Name: _____

1. Wurf	2. Wurf	3. Wurf	4. Wurf	5. Wurf	Summe
---------	---------	---------	---------	---------	-------

Gesamtsumme: _____

Aufgabe 3

Und, habt ihr getroffen? Jetzt seid ihr gefragt, ein Ziel aus der Vogelperspektive zu treffen! Wer ist schwindelfrei und begibt sich auf unsere Podest-Leiter? **Jedes Team bekommt 5 Marker und 2 Teammitglieder haben jeweils 1 Versuch mit 5 Markern. Beide Ergebnisse werden gewertet! Jedes Teammitglied hat 2 Probewürfe.**

Name: _____

1. Wurf	2. Wurf	3. Wurf	4. Wurf	5. Wurf	Summe
---------	---------	---------	---------	---------	-------

Name: _____

1. Wurf	2. Wurf	3. Wurf	4. Wurf	5. Wurf	Summe
---------	---------	---------	---------	---------	-------

Gesamtsumme: _____

Aufgabe 4

Der Wind ist in allen Höhen langsam, und es geht einfach nicht voran. Da wird es schnell langweilig und zur Abwechslung könnte man ja was essen oder trinken. Ach, was liegt denn da im Verfolgerfahrzeug? Eine Packung M&M's (oder so etwas ähnliches)!

Wie viel da wohl drin sind – wie ist eure Schätzung?

Menge: _____

Aufgabe 5

Die Begabung des rückwärts mit dem Anhänger fahren beruht auf Erfahrung und etwas Geschicklichkeit. Wer traut es sich zu? **1 Teammitglied fährt rückwärts vom Haupteingang in die Kalthalle. Die restliche Teammitglieder sichern!**

Benötigte Zeit: _____

Aufgabe 6

Wer den Start des Gordon-Benett Rennen schon einmal live oder im Internet verfolgt hat weiß, dass Ballast aus dem Gasballon entfernt werden muss, damit der Ballon mit der richtigen Steigrate in den Nachthimmel aufsteigt. Bei unserer Aufgabe ist es andersherum! **Wie viele Heliumballons sind mindestens erforderlich, damit der Korb vom Boden abhebt? Korb darf von jedem Team angehoben werden, und 1 Heliumballon ist zu Ansicht bereits zu sehen.**

Menge: _____

ACHTUNG: Bei Aufgabe 7 darf der Korb nicht von einem im Team befindlichen Piloten aufgerüstet werden!

Aufgabe 7

Wenn mehrere Ballonteam am Startplatz ankommen, kann manchmal der Eindruck entstehen es gibt ein Wettbewerb, wer als erstes den Korb aufgerüstet hat. Heute wollen wir das Team kennenlernen, das dies am schnellsten hinbekommt.

Achtung: Jeder Fehler wird mit 10 Strafsekunden geahndet!

Worauf müsst ihr achten:

- a) Gasbehälter werden nur zu zweit angehoben.
- b) Gasbehälter müssen richtig befestigt (Gurte fest und Ausrichtung der Ventile) werden, so als würde danach eine Ballonfahrt stattfinden.
- c) Gasschläuche müssen korrekt verlegt und angeschlossen sein.
- d) Stützstangen müssen richtig mit Polster ummantelt sein.
- e) Vario muss an Stützstange (bei Start an rechter Stützstange in Blickrichtung) befestigt sein
- f) Funkgerät muss angeschlossen und betriebsbereit sein.
- g) Bordtasche muss vollständig befestigt sein
- h) Mit jedem Brenner wird nur eine Brennerprobe durchgeführt, der 3. + 4. Gasbehälter muss **nicht** geprüft werden. Alle 4 Brenner sind dabei zu prüfen.

Erst wenn ihr dem Schiedsrichter mitteilt das ihr fertig seid, wird die Zeit gestoppt!

Benötigte Zeit: _____ Strafsekunden: _____ Gewertete Zeit: _____

Aufgabe 8

Der Korb ist aufgerüstet, und was passiert häufig bei einer Abendfahrt? Der Wind „schläft“ nicht ein! Heute machen wir uns daraus einen Spaß, und „fahren“ eine Runde im Korb (ohne Hülle).

In der Kalthalle wird der Korb auf 4 Rollbretter gestellt. 2 Teammitglieder stehen im Korb und lassen sich von den restlichen Teammitgliedern ausschließlich an der Seilspinne durch den Parcours ziehen. Bei jeder Berührung mit den Hindernissen werden 10 Strafsekunden hinzugerechnet!

Benötigte Zeit: _____ Strafsekunden: _____ Gewertete Zeit: _____

Strichliste für Strafsekunden bei Aufgabe 8: _____